



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos



澳門特別行政區政府  
博彩監察協調局

角子機彩池系統技術標準  
第 1.0 版

**2017 年 1 月 1 日起生效**

©澳門博彩監察協調局，2017 年，版權。  
版權所有。



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos

## 內容提要

本文訂定博彩監察協調局對在澳門娛樂場經營的所有大獎的最低技術要求。

本標準只涵蓋對應用於電子博彩機及電子賭枱遊戲之大獎的要求，並不適用於與非電子賭枱遊戲一同使用之大獎。本標準應與澳門「最低內部監控要求」第二節及第四節一併閱讀。

本標準的內容如有任何錯誤或遺漏，博彩監察協調局不會承擔任何責任，尤其對於應遵守本標準的任何個人所承受的實際或間接損失，不論該等損失是否因當局的疏忽而引起，博彩監察協調局概不負責。角子機製造商和認可的角子機認證公司可就本標準的內容尋求解釋，但有關解釋必須由博彩監察協調局以書面方式作出，且受相同的責任限制約束。

如軟件的變更對受影響之大獎系統或遊戲之運作、公平性、可靠性或可審查性作出實質的改變，尤其是軟件的變更，必須符合澳門角子機技術標準的要求。就任何認可的角子機製造商所提交之任何關於變更軟件的性質之申請，博彩監察協調局均會作出考慮，並以軟件的變更是否構成實質的改變來作出具約束力的決定。

本標準如與其（按博彩監察協調局制定的附帶指引規定之）生效日期之前或之後在澳門生效之關於角子機的法律、法規、批示、行政命令或具約束力之指引（下稱“其他法律”）有任何不符，應以其他法律的條文為準。



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos

## 目錄

|          |                    |          |
|----------|--------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>引言 .....</b>    | <b>1</b> |
| 1.1      | 標的 .....           | 1        |
| 1.2      | 目的 .....           | 1        |
| 1.3      | 技術認證 .....         | 1        |
| 1.4      | 一般解釋 .....         | 2        |
| <b>2</b> | <b>一般要求 .....</b>  | <b>3</b> |
| 2.1      | 大獎的類型 .....        | 3        |
| 2.1.1    | 神秘大獎 .....         | 3        |
| 2.1.2    | 累進大獎 .....         | 3        |
| 2.1.3    | 獨立大獎 (SAP) .....   | 3        |
| 2.1.4    | 聯機大獎 .....         | 3        |
| 2.1.5    | 局域大獎 .....         | 3        |
| 2.1.6    | 廣域大獎 .....         | 3        |
| 2.1.7    | 聯賽大獎 .....         | 3        |
| 2.1.8    | 團體大獎 .....         | 3        |
| 2.1.9    | 外部大獎系統 .....       | 4        |
| 2.1.10   | 內部大獎系統 .....       | 4        |
| 2.1.11   | 通訊故障 .....         | 4        |
| 2.1.12   | 最低回報率要求 .....      | 4        |
| <b>3</b> | <b>神秘大獎 .....</b>  | <b>5</b> |
| 3.1      | 大獎貢獻 .....         | 5        |
| 3.2      | 計量器不合理地累加 .....    | 5        |
| 3.3      | 大獎概率 .....         | 6        |
| 3.4      | 神秘大獎派彩 .....       | 6        |
| 3.5      | 無人認領 .....         | 6        |
| 3.6      | 內部聯機神秘大獎 .....     | 6        |
| 3.7      | 參數變更 .....         | 7        |
| 3.8      | 提交要求 .....         | 7        |
| 3.9      | 單一地點廣域神秘大獎系統 ..... | 7        |
| 3.9.1    | 一般要求 .....         | 7        |
| 3.10     | 多個地點廣域神秘大獎系統 ..... | 8        |
| 3.10.1   | 一般要求 .....         | 8        |



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos

|        |                         |    |
|--------|-------------------------|----|
| 3.10.2 | 多個地點廣域神秘大獎系統的額外要求 ..... | 8  |
| 4      | 累進大獎 .....              | 9  |
| 4.1    | 大獎貢獻 .....              | 9  |
| 4.2    | 計量器不合理地累加 .....         | 9  |
| 4.3    | 觸發大獎 .....              | 9  |
| 4.4    | 同時派彩 .....              | 10 |
| 4.5    | 參數變更 .....              | 10 |
| 4.6    | 提交要求 .....              | 10 |
| 4.7    | 內部聯機累進大獎 .....          | 10 |
| 4.8    | 單一地點廣域神秘大獎系統 .....      | 11 |
| 4.8.1  | 一般要求 .....              | 11 |
| 4.9    | 單一地點廣域累進大獎 .....        | 11 |
| 4.9.1  | 一般要求 .....              | 12 |
| 5      | 大獎控制器的要求 .....          | 13 |
| 5.1    | 一般要求 .....              | 13 |
| 5.2    | 物理要求 .....              | 13 |
| 5.3    | 關鍵記憶體 .....             | 13 |
| 5.4    | 積分投注的監控 .....           | 13 |
| 5.5    | 大獎配置 .....              | 13 |
| 5.6    | 故障情況 .....              | 14 |
| 5.7    | 計量器結轉 .....             | 14 |
| 5.8    | 程式中斷及恢復 .....           | 14 |
| 5.9    | 獨立軟件驗證 .....            | 15 |
| 5.10   | 簽名認證 .....              | 15 |
| 5.11   | 大獎顯示屏 .....             | 15 |
| 5.12   | 大獎派彩 .....              | 15 |
| 5.12.1 | 大獎派彩通知 .....            | 15 |
| 5.12.2 | 中獎的角子機 .....            | 16 |
| 5.13   | 重置大獎金額 .....            | 16 |
| 5.14   | 大獎停機 .....              | 16 |
| 5.15   | 主/從屬控制器 .....           | 17 |
| 6      | 聯賽大獎 .....              | 18 |
| 6.1    | 啟動聯賽模式 .....            | 18 |
| 6.2    | 聯賽模式進行中時 .....          | 18 |
| 6.3    | 提交要求 .....              | 18 |





澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos

|       |                        |    |
|-------|------------------------|----|
| 7     | 團體類型大獎.....            | 20 |
| 8     | 通訊 .....               | 21 |
| 8.1   | 大獎控制器和角子機之間 .....      | 21 |
| 8.2   | 大獎控制器和大獎顯示屏之間.....     | 21 |
| 8.3   | 單一地點廣域神秘大獎系統的通訊要求..... | 21 |
| 8.4   | 多個地點廣域神秘大獎系統的通訊要求..... | 21 |
| 8.4.1 | 利用專線進行通訊 .....         | 21 |
| 8.4.2 | 利用商業線進行通訊 .....        | 21 |
| 8.4.3 | 應用層面防火牆 .....          | 22 |
| 9     | 術語及縮寫詞彙表 .....         | 23 |
| 10    | 附件一：大獎參數 .....         | 25 |



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos

## 1 引言

### 1.1 標的

本文訂定博彩監察協調局對在澳門娛樂場經營大獎系統的最低技術要求。本標準應與澳門的法律要求、現行的澳門角子機技術標準及電子賭枱遊戲技術標準、第 26/2012 號行政法規及第 3/2014 號指引一併閱讀。

### 1.2 目的

本文旨在充分說明技術要求和監控措施，以便充分確保大獎運作符合以下規定：

1. 公平性；
2. 安全性；
3. 可靠性；及
4. 可審查性。

本文的目的並不是要不合理地作出以下限制：

1. 強制規定以單一的解決方案或方法來實現目的；
2. 限制博彩設備的科技應用；
3. 限制創造性和選擇的多樣性；
4. 限制可銷售性；
5. 向任何設備供應商或製造商提供有利條件；或
6. 阻礙新科技、設備或創新解決方案的研發和發展。

有見及此，本文只會訂明何為大獎系統的最低技術要求，並沒有規定如何達至這些要求，以及強制規定採用特定方案或方法達至要求。

博彩監察協調局（下稱「本局」）是專門負責監督和管制澳門娛樂場活動的監管機構。博彩承批公司必須取得法定的經營許可，並確保其所設的娛樂場內的大獎系統符合本文的技術要求，方可在澳門司法管轄區內合法經營。

### 1.3 技術認證

就申請營運許可而提交予本局批核的大獎系統和裝置認證必須由本局認可的角子機認證公司（下稱「認證公司」）發出，以證明符合本文規定之技術標準。任何不符合本標準的內容必須列於認證報告內。向本局提交許可申請時，必須連同所有認證報告的副本。



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos

## 1.4 一般解釋

本局明白不同的大獎系統製造商、角子機製造商、博彩經營人和認證公司可能會對本技術標準存有不同的解釋，因此任何基於本技術標準不同解釋的意見，應向本局尋求清晰的指引。



## 2 一般要求

### 2.1 大獎的類型

#### 2.1.1 神秘大獎

神秘大獎是指當所有其他變量（如注碼）保持不變時，贏得大獎的概率會隨時間發生變化。觸發概率取決於以往結果的時間，贏得大獎的概率通常會隨時間而增加。

例如神秘大獎，它含一個隱藏的隨機目標值和一個當前值，當前值一般由零開始或至一個預設值。就每個注碼而言，小部分的注碼會被算進當前值。當當前值達到目標值時便會觸發大獎。

#### 2.1.2 累進大獎

累進大獎是指重複投注但金額不變時，贏得大獎的概率維持不變。

就累進大獎舉例，它是對遊戲的結果進行賭博以贏得大獎。

#### 2.1.3 獨立大獎（SAP）

如大獎僅可以被單一角子機觸發會被視為獨立大獎。

#### 2.1.4 聯機大獎

如大獎可被多於一部連線角子機觸發，此情況會被視為聯機大獎。

#### 2.1.5 局域大獎

如聯機大獎僅針對場地的局部地區，則被視為局域大獎。

#### 2.1.6 廣域大獎

廣域大獎大致分為以下兩類：

1. 單一地點廣域神秘大獎系統，由中央伺服器控制該地點的所有大獎；或
2. 多地點廣域神秘大獎系統，多個不同地點運作的角子機參與大獎彩池，而大獎則由一個地點的中央伺服器控制。

#### 2.1.7 聯賽大獎

對於此類大獎，其大獎獎金是待博彩者進行投注一段時間後基於特定條件而觸發的。

#### 2.1.8 團體大獎

對於此類大獎安排，參與大獎彩池的多部角子機會按大獎規則贏得大獎獎金。





澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos

### 2.1.9 外部大獎系統

對於此類大獎系統，大獎控制機制外置於角子機的軟件及硬件。

### 2.1.10 內部大獎系統

對於此類大獎系統，大獎控制機制內置於角子機的軟件及硬件。

### 2.1.11 通訊故障

如角子機及外部大獎系統之間出現通訊故障（或如失去通訊），故障信息必須清楚顯示在受影響的角子機上。

### 2.1.12 最低回報率要求

如角子機的回報率因不含大獎貢獻而不符合在澳門經營角子機的最低回報率要求，角子機須於 10 秒內自行停用並停止投注。



### 3 神秘大獎

#### 3.1 大獎貢獻

1. 與任何大獎連線的角子機必須按角子機投幣計量器累計的每一合資格投注積分向相應的大獎彩池作出貢獻，或對恆定概率的彩池作出貢獻。大獎貢獻必須遵照展示予博彩者之大獎遊戲規則所訂定的定義設置。
2. 所有大獎貢獻必須以派彩方式回報博彩者，大獎停止運作的情況除外。如任何大獎被中止，大獎的累計金額，包括任何其他彩池（離線彩池、溢彩池）的金額須按本局核准的程序進行分配。
3. 大獎彩池一旦被觸發後，所有收到的貢獻必須應用於下個大獎彩池，所有大獎貢獻都不得遺漏。
4. 當大獎獎金不能被觸發時，大獎獎金在任何時候都不可提供予博彩者，除非贏得大獎獎金的規則清楚地向博彩者展示。
5. 大獎被觸發後的重置值不得超過最高彩池獎金及其他彩池獎金，如隱藏池、離線彩池及溢彩池等之和的百分之七十五。
6. 連線的每部角子機均有相同的中獎概率，概率會隨投注金額有所調整。就以注碼幣值為基礎的多面值遊戲而言，其概率須維持不變。

#### 3.2 計量器不合理地累加

1. 就子系統之間每個傳送階段，大獎系統必須針對所有貢獻執行不合理貢獻自我測試，所有不合理的貢獻不可投放到大獎彩池。當偵測到計量器的不合理故障時，大獎系統須形成故障。按最低的要求，此故障必須包括以下資料：
  - a. 收到的貢獻金額；
  - b. 形成故障的角子機識別資料；
  - c. 大獎識別資料；
  - d. 本地格式的日期和時間。
2. 如發現不合理的大獎貢獻，大獎控制員不必理會無效的數據並停用受影響的角子機。被停用的角子機須顯示正確的故障信息。按最低的要求，不合理的積分投注金額須以投注的次數和角子機的數量為基礎進行設置。
3. 博彩承批公司須就不合理的大獎貢獻向博彩監察協調局提交啟動被停用角子機的程序。



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos

### 3.3 大獎概率

1. 就聯機神秘類型的大獎而言：
  - a. 博彩者在任何聯機角子機贏得大獎的概率必須與賭注的大小成正比；
  - b. 不同類型的角子機及/或遊戲之間的比例係數不應出現變化；及
  - c. 當下注金額相同時，贏取大獎的機會在任何時候必須是均等的。
2. 贏取神秘大獎的結果必須是基於隨機的結果。
3. 用於生成神秘大獎結果的隨機數生成器必須符合澳門角子機技術標準規定的隨機數生成器章節。
4. 大獎的觸發值必須隨機設定，且初始值及上限值之間的任何數值被觸發的概率均為相等。
5. 如角子機的回報率不含大獎貢獻仍符合在澳門經營角子機的最低回報率要求，相關角子機仍可進行遊戲，此情況下須向博彩者提供明確的訊息通知其相關角子機並不納入大獎彩池，因此進行此角子機遊戲不會贏取大獎。

### 3.4 神秘大獎派彩

1. 進行遊戲時如角子機沒有連線到大獎控制器，即使重新連線至大獎控制器，角子機本身也不會觸發神秘大獎。
2. 中獎的角子機須盡快被通知神秘大獎派彩以免“無人認領”。

### 3.5 無人認領

1. “無人認領”是指當大獎獎金被觸發時沒有博彩者在場或博彩者沒有意識到中獎而離開了角子機。
2. “無人認領期間”是指由博彩者於完成遊戲時其積分計量器馬上清零開始，直至角子機中獎並向博彩者顯示基於上一局遊戲的貢獻可能會出現任何大獎之間的一段時間。
3. 在可能發生“無人認領”的情況下，大獎系統的設計和性能必須：
  - a. 將“無人認領期間”縮至最短；及
  - b. “無人認領期間”不應超過十（10）秒。

### 3.6 內部聯機神秘大獎

就大獎控制器為遊戲軟件（內部連接）之組成部份之內部聯機神秘大獎系統而言，所有連接的遊戲必須符合以下條件：

1. 連接的每個遊戲須能被唯一的方法識別；
2. 同一時間只能有一個連接的遊戲會發揮累進大獎主控制器的作用，當中包括使用動態主/從屬配置的連線；





澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos

3. 如遊戲被配置為主控制器而無法運作，所有連線的遊戲必須停用；及
4. 如連線的任何遊戲與主控制器失聯，遊戲必須停用。

### 3.7 參數變更

1. 所有關鍵大獎參數的變更必須以安全的方法監控。
2. 當外部大獎系統的任何參數被修改時，系統應自動生成報告，並須至少包括以下各項：
  - a. 參數變更的日期；
  - b. 博彩監察協調局批准該變更的細節；
  - c. 授權變更的人員；
  - d. 執行修改的員；
  - e. 修改前參數值；及
  - f. 修改後參數值。

### 3.8 提交要求

1. 大獎獎金的收集和派彩程序須取得博彩監察協調局的批准。
2. 博彩承批公司須獲得博彩監察協調局的許可方可終止大獎彩池。
3. 終止大獎時，博彩承批公司須提交大獎彩池的支付程序。

### 3.9 單一地點廣域神秘大獎系統

單一地點廣域神秘大獎系統應能集中處理在同一地點運作的不同大獎，並通過利用不同的配置來執行，以下是兩個最常用的方法：

1. 就同一地點運作的所有大獎，設於安全電腦室的中央伺服器管理角子機的監控，並直接與之進行通訊；或
2. 設於安全電腦室的中央伺服器會與同一地點的獨立大獎控制器進行通訊，大獎控制器繼而管理角子機的所有運作。

就上述兩種情況來說，中央伺服器可用作大獎配置，還可生成不同的大獎相關報告。當大獎伺服器與其他系統，如角子管理系統進行即時通訊時，這些報告可由角子管理系統生成。

單一地點廣域神秘大獎必須符合本標準第 3.1 至 3.5 節規定的要求，而單一地點廣域神秘大獎系統亦須符合以下的額外要求。

#### 3.9.1 一般要求

1. 大獎伺服器的伺服器房須符合澳門「最低內部監控要求」第四部分的要求。
2. 單一地點廣域神秘大獎系統須確保保安資料及投注金額的資料至少每十（10）秒與中央大獎系統通訊一次。





澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos

3. 當伺服器決定大獎被觸發但角子機及中央大獎主機之間的連線無法運作時，必須盡快解決問題。博彩承批公司必須向博彩監察協調局提交解決問題的程序待批准。

### 3.10 多個地點廣域神秘大獎系統

多個地點廣域神秘大獎系統應能集中處理多個不同地點的不同大獎。設於安全電腦室的中央伺服器會對不同地點的大獎控制器/角子機進行監控及通訊。

中央大獎伺服器可用作大獎配置，還可生成不同的大獎相關報告。當中央大獎伺服器與其他系統，如角子管理系統進行即時通訊時，這些大獎相關報告可由角子管理系統生成。

多個地點廣域神秘大獎必須符合本標準第 3.1 至 3.5 節規定的要求，而多個地點廣域神秘大獎系統亦須符合以下的額外要求。

#### 3.10.1 一般要求

1. 在所有地點的大獎伺服器的伺服器房須符合澳門「最低內部監控要求」第四部分的要求。
2. 多個地點廣域神秘大獎系統須確保保安資料及投注金額的資料至少每十（10）秒與中央大獎系統通訊一次。
3. 當中央伺服器決定大獎被觸發但與大獎控制器/角子機的連線無法運作時，必須盡快解決問題。博彩承批公司必須向博彩監察協調局提交解決問題的程序待批准。

#### 3.10.2 多個地點廣域神秘大獎系統的額外要求

所有多個地點廣域神秘大獎系統必須符合以下的額外要求，以保障博彩者的公平性：

1. 在任何地點贏得此大獎的概率必須與該地點對大獎之貢獻成正比；
2. 在同一地點，任何角子機贏得此大獎的概率必須與角子機遊戲的等級成正比；
3. 在任何大獎方案中，任何有關新地點、角子機數量增加或減少的地點或在停止運作一段時間後再次加入大獎的地點之不公平有利因素的決議均應得到回應。
4. 在任何時候，神秘大獎的觸發值均須保持未知，且在任何時候均不可能取得或知道大獎的觸發值。
5. 中央大獎系統中斷後重新啟動須輸入中斷前相同的參數，包括大獎的觸發值和累加百分比來恢復大獎。



## 4 累進大獎

### 4.1 大獎貢獻

1. 與任何大獎連線的角子機必須就累計到角子機的投幣計量器之每一合資格投注積分對相應的大獎彩池作出貢獻，或對恆定概率彩池作出貢獻。大獎貢獻必須按照顯示予博彩者之大獎遊戲規則所規定的定義進行設置。任何不符合此要求之大獎的實施方法須取得博彩監察協調局事先批准（博彩監察協調局會要求提交有關大獎對帳安排之提議方法的細節）。
2. 所有大獎貢獻必須以派彩方式回報博彩者，大獎停止運作的情況除外。如任何大獎被中止，大獎的累計金額，包括任何其他彩池（離線彩池、溢彩池）的金額須按本局核准的程序進行分配。
3. 大獎彩池一旦被觸發後，所有收入貢獻必須應用於下個大獎彩池，所有大獎貢獻都不得遺漏。
4. 如大獎的上限值已確立，所有額外貢獻一旦達至該上限值均會被納入溢彩池。
5. 當大獎獎金不能被觸發時，大獎獎金在任何時候都不可提供予博彩者，除非贏得大獎獎金的規則清楚地向博彩者展示。
6. 連線的每部角子機均有相同的中獎概率，概率已按相同投注面值作出調整。就連線至同一聯機大獎的不同遊戲主題來說，最多可接受 0.1% 的概率偏差。

### 4.2 計量器不合理地累加

1. 就子系統之間每個傳送階段，大獎系統須針對所有貢獻進行不合理貢獻自我測試。當偵測到計量器的不合理故障時，所有不合理貢獻都不可貢獻至大獎彩池，大獎系統須生成故障。按最低的要求，此故障必須包括以下資料：
  - a. 收到的貢獻金額；
  - b. 形成故障的角子機識別資料；
  - c. 大獎識別資料；
  - d. 本地格式的日期和時間。
2. 如存在不合理的大獎貢獻，大獎控制器不必理會無效的數據並停用受影響的角子機。群組中被停用的角子機須顯示正確的故障信息按最低的要求，不合理的積分投注金額須以投注的次數和角子機的數量為基礎進行設置。
3. 角子機被大獎控制器停用後，博彩承批公司須就不合理的大獎貢獻向博彩監察協調局提交啟動角子機程序。

### 4.3 觸發大獎

1. 就累進聯機大獎（遊戲結果），如大獎要求一定的最低注碼水平方能參與大獎，那麼：
  - a. 博彩者必須清楚意識到參與大獎所需的賭注；及



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos

- b. 如已達至大獎觸發組合但未符合最低注碼水平，必須對博彩者作出清晰指示其可獲得的獎金。

#### 4.4 同時派彩

1. 就累進大獎而言，當兩個或以上博彩者在不同的角子機上贏得相同的大獎彩池，則可能出現同時中獎。在此情況下，以下兩個選擇方案的任一個均會受到支持：
  - a. 第一部向大獎系統報告觸發大獎的角子機會按彩池的當前值作出支付，而第二部向大獎系統報告觸發大獎的角子機會按大獎的重置值作出支付，包括任何來自溢彩池、分流池、隱藏池等。
  - b. 所有合資格的勝出者會按大獎彩池全數支付。
2. 為了減低大獎同時中獎的概率，累進大獎控制器須於大獎被觸發後優先重置大獎彩池。
3. 博彩承批公司須向博彩監察協調局提交處理同時中獎的程序待其批准。此程序是針對差不多同一時間大獎被一位或以上博彩者贏得（或看似贏得）的可能性的處理方法。

#### 4.5 參數變更

1. 所有關鍵大獎參數的變更必須以安全的方法監控。
2. 當外部大獎系統的任何參數被修改時，系統應自動生成報告，並須至少包括以下各項：
  - a. 參數變更的日期；
  - b. 博彩監察協調局批准該變更的細節；
  - c. 授權變更的人員；
  - d. 執行修改的員；
  - e. 修改前參數值；及
  - f. 修改後參數值。

#### 4.6 提交要求

1. 大獎獎金的收集和派彩程序須取得博彩監察協調局的批准。
2. 博彩承批公司須收到博彩監察協調局的許可方可終止大獎彩池。
3. 終止大獎時，博彩承批公司須提交大獎彩池的支付程序。

#### 4.7 內部聯機累進大獎

就累進大獎控制器為遊戲軟件（內部連接）之組成部份之內部聯機累進大獎而言，所有連接的遊戲必須符合以下條件：

1. 連接的每個遊戲須能被唯一的方法識別；





澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos

2. 同一時間只能有一個連接的遊戲會發揮累進大獎主控制器控的作用，當中包括使用動態主/副配置的連線；
3. 如遊戲被配置為主控制器而無法運作，所有連線的遊戲必須停用；及
4. 如連線的任何遊戲與主控制器失聯，遊戲必須停用。

#### 4.8 單一地點廣域神秘大獎系統

單一地點廣域神秘大獎系統應能集中處理在同一地點運作的不同大獎，並通過利用不同的配置來執行，以下是兩個最常用的方法：

1. 就同一地點運作的所有大獎，設於安全電腦室的中央伺服器管理角子機的監控，並直接與之進行通訊；或
2. 設於安全電腦室的中央伺服器會與同一地點的獨立大獎控制器進行通訊，大獎控制器繼而管理角子機的所有運作。

就上述兩種情況來說，中央伺服器可用作大獎配置，還可生成不同的大獎相關報告。當大獎伺服器與其他系統如角子管理系統進行即時通訊時，這些報告可由角子管理系統生成。

單一地點廣域累進大獎必須符合本標準第 4.1 至 4.4 節規定的要求，而單一地點廣域累進大獎系統亦須符合以下的額外要求。

##### 4.8.1 一般要求

1. 大獎伺服器的伺服器房須符合澳門「最低內部監控要求」第四部分的要求。
2. 單一地點廣域累進大獎系統須確保保安資料及投注金額的資料至少每十（10）秒與中央大獎系統通訊一次。
3. 如部分角子機暫停參與廣域大獎，來自該地點的角子機累加值仍會是彩池的組成部分，並會作為獎金被其他地點仍然連接彩池的角子機所贏得。
4. 當伺服器決定大獎被觸發但角子機及中央大獎主機之間的連線無法運作時，必須盡快解決問題。博彩承批公司必須向博彩監察協調局提交解決問題的程序待批准。

#### 4.9 單一地點廣域累進大獎

多個地點廣域累進大獎系統應能集中處理多個不同地點的不同大獎。設於安全電腦室的中央伺服器會對不同地點的大獎控制器/角子機進行監控及通訊。

中央大獎伺服器可用作大獎配置，還可生成不同的大獎相關報告。當中央大獎伺服器與其他系統，如角子管理系統進行即時通訊時，這些大獎相關報告可由角子管理系統生成。

多個地點廣域累進大獎必須符合本標準第 4.1 至 4.4 節規定的要求，而多個地點廣域累進大獎系統亦須符合以下的額外要求。





澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos

#### 4.9.1 一般要求

1. 大獎伺服器的伺服器房須符合澳門「最低內部監控要求」第四部分的要求。
2. 多個地點廣域累進大獎系統須確保保安資料及投注金額的資料至少每十（10）秒與中央大獎系統通訊一次。
3. 如某個地點/部分角子機暫停參與廣域大獎，來自該地點的角子機累加值仍會是彩池的組成部分，並會作為獎金被其他地點仍然連接彩池的角子機所贏得。
4. 當伺服器決定大獎被觸發但角子機及中央大獎主機之間的連線無法運作時，必須盡快解決問題。博彩承批公司必須向博彩監察協調局提交解決問題的程序待批准。



## 5 大獎控制器的要求

本節規定之要求均適用於連接至大獎系統的神秘及累進大獎。

### 5.1 一般要求

大獎控制器是指硬件和軟件，負責控制連接至大獎系統之不同設備之間的通訊、計算大獎彩池的價值及顯示連接至大獎之角子機的所有相關資料及/或在關聯大獎顯示屏顯示。

### 5.2 物理要求

如大獎控制器並非置於安全電腦室，大獎控制器須符合以下要求：

1. 大獎控制器須置於安全的環境，並只允許獲授權的訪問。
2. 邏輯電路區的門須使用物理封條進行封鎖，進入或移動邏輯電路區需撕破封條。

### 5.3 關鍵記憶體

1. 大獎控制器的關鍵記憶體須按澳門角子機技術標準的關鍵記憶體章節規定的要求來執行。
2. 所有大獎控制器參數及計量器須儲存在關鍵記憶體。

### 5.4 積分投注的監控

大獎控制器須持續監控群組內每一部角子機的積分投注或以任何其他方式作出之大獎累加，並準確地及時更新所有計量器。

### 5.5 大獎配置

1. 系統應採用安全的方法輸入或修改大獎參數值；
2. 所有大獎控制器須應要求顯示以下關於每個提供之大獎獎金的資料
  - a. 大獎類型：支付大獎獎金的類型，如當前的彩池價值、固定金額、非現金獎金等；
  - b. 初始值：大獎彩池的起始值；
  - c. 上限值：大獎的限值（當大獎達至此限值時，自聯機角子機接收的貢獻會被加至溢彩池）；
  - d. 重置值：大獎被中後重置的數值；
  - e. 累加百分比：顯示在審計屏幕/模式的彩池百分比累加比率；
  - f. 隱藏或保留累加值：隱藏或保留彩池的百分比累加比率；
  - g. 當前彩池值：當前獎金金額；
  - h. 溢彩池值：大獎達至上限值後貢獻的金額；
  - i. 隱藏或保留彩池值：貢獻至隱藏或保留彩池的金額；



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos

- j. 派彩記錄：至少最近 25 個大獎的派彩記錄；
  - k. 總派彩：此大獎彩池支付的總大獎派彩金額；
  - l. 貢獻總額：此大獎彩池收到的投幣總額；
  - m. 貢獻角子機：參與角子機的細節；
- 3. 如大獎控制員能配置額外的彩池及/或累加值，所有相關參數須應要求同樣地作出顯示；
  - 4. 此外，須設有計量器追蹤每個隱藏彩池及任何其他使用中的彩池的價值，而這些計量器須應要求作出同樣的顯示；
  - 5. 當大獎群組處於運作時，不可修改參數，營運人的內部監控程序規定的情況除外；
  - 6. 隱藏彩池的全部金額均須退回博彩者。

## 5.6 故障情況

- 1. 當大獎控制器發生故障時，適當的故障信息及當前大獎獎金彩池應能被所有受故障影響的博彩者清楚看見；娛樂場須對故障情況提高警惕。
- 2. 如以下任何情況發生時，大獎控制器須傳達適當的信號，以便停用大獎群組內所有角子機，故障信息須顯示在大獎顯示屏及群組內所有角子機上：
  - a. 當大獎控制器的校檢總和或簽名檢查程序失敗；
  - b. 當偵測到大獎控制器的關鍵記憶體出現不可恢復的故障或程式儲存裝置出現錯配；
  - c. 當大獎配置遺失或沒有設置；或
  - d. 當中央監察系統/娛樂場管理系統記錄的遊戲計量器與大獎控制器記錄的遊戲計量器進行驗證對照時，兩者並不一致（不適用於內部大獎系統）。

## 5.7 計量器結轉

- 1. 大獎控制器須在不影響任何大獎彩池值的情況下處理角子機的投幣計量器結轉，且大獎的可審計性仍被保留。
- 2. 如在大獎的壽命期內大獎控制器的任何計量器不能進行結轉，須以透明的方式進行之。當前的  
大獎金額不得塗改，且大獎的可審計性仍被保留。

## 5.8 程式中斷及恢復

- 1. 程式中斷（如電源中斷）後，軟件必須能立即恢復中斷前原來的狀態。
- 2. 程式恢復後，須至少執行以下程序：
  - a. 任何與外部設置進行的通訊不得開始，直至程式恢復程序，包括自我測試成功完成。
  - b. 就程式儲存媒體故障而造成的可能破壞，大獎系統控制程式須採用穩健、經驗證的機制進行自我測試；及





澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos

- c. 就所有關鍵記憶體體的完整性進行檢查。

## 5.9 獨立軟件驗證

聯機大獎群組所使用的大獎控制器軟件須允許來自外部來源的監控程式進行獨立的完整性檢查，此檢查可透過可被外部裝置移除及驗證之媒體來完成，或利用外部裝置的接線埠來驗證媒體。此完整性檢查機制須提供方法進行以識別及驗證為目的之控制器軟件實地測試。

## 5.10 簽名認證

所有使用的簽名認證須符合澳門角子機技術標準的簽名認證章節規定之要求。

## 5.11 大獎顯示屏

大獎顯示屏須能顯示當前的大獎金額，並正確地進行更新，盡可能經常合理地反映出獎金彩池的當前金額。當大獎獎金被觸發後，顯示屏須“追上”準確的大獎金額。

1. 如在差不多同一時間出現多於一個大獎，所有有關大獎派彩須顯示在大獎顯示屏。第一個贏得超過港幣/ 澳門幣 100,000 的大獎須合理地顯示至少 30 秒才能被第二個大獎取代。大獎顯示屏可輪流交替顯示所有當前的大獎派彩。
2. 如大獎顯示屏不能顯示大獎（如向大獎參與者顯示當前大獎金額的所有方法已停止運作），必須手動或自動關閉大獎。
3. 如果大獎控制器的電源中斷，大獎顯示屏應向所有博彩者顯示“連線中斷”的消息。
4. 就“神秘大獎”而言，大獎系統屏幕/模式須能顯示大獎的範圍。
5. 大獎須能在審計屏幕/模式顯示關聯群組的最大可能大獎值。
6. 每個大獎級的中獎概率/率均須顯示在大獎系統的審計屏幕/模式上。
7. 加電時，大獎顯示系統不得顯示當前金額，直至大獎系統控制器/累進大獎系統已更新當前金額為止。此舉是要避免顯示當前金額的過時數值。

## 5.12 大獎派彩

### 5.12.1 大獎派彩通知

1. 大獎獎金被觸發時須作出以下指示：
  - a. 可聽見的；
  - b. 在中獎的角子機上對該事件作視覺顯示；及
  - c. 大獎主屏幕對派彩作視覺顯示，除非屏幕上的所有資料已顯示在所有參與的角子機上。
2. 大獎控制員須能向中獎的角子機發送贏得之獎金金額。
3. 任何贏得大獎的通知必須通過電子手段向中獎的角子機作出之。
4. 當大獎派彩已記錄在連接到大獎控制器的角子機時，控制器須允許大獎顯示屏顯示以下各項：



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos

- a. 顯示中獎金額及向博彩者作出清晰的通告誰贏得大獎；及
  - b. 重置當前的大獎金額後，顯示當前連線上每個級別的新大獎價值。
5. 當大獎派彩完成後，大獎控制器須就事件記錄以下細節：
- a. 大獎金額或派彩獎金；
  - b. 支付大獎之角子機總節；
  - c. 日期和時間；及
  - d. 付款方法（支付至積分計量器、人手支付或現金券）。
6. 大獎控制器可連線至數據庫伺服器，自伺服器可提取帳目數據作為報告；
7. 大獎控制器須能對每個提供的大獎獎金設置上限。
8. 如要手動重置大獎，“重置”大獎顯示屏不再顯示最後派彩的細節的方法必須為安全的。

### 5.12.2 中獎的角子機

當大獎獎金被觸發後，中獎的角子機須執行以下程序：

- a. 顯示中獎獎金；
- b. 除非大獎獎金被移轉至博彩者的積分計量器，遊戲軟件及角子機須完全鎖定，並要求場務員介入；及
- c. 所有大獎相關的計量器須被更新以反映被贏得之大獎金額。

### 5.13 重置大獎金額

1. 大獎獎金派發後，大獎控制器須能重置當前的大獎金額至初始值，並加上來自隱藏彩池之任何適用金額。
2. 如以手動重置大獎金額，重置的方法須符合營運人的內部監控程序。
3. 如自動重置大獎金額，重置後所有連線的角子機須繼續正常遊戲。

### 5.14 大獎停機

在某些情況發生時，大獎群組可能會暫時停機，大獎停機時需要執行以下動作：

1. 向博彩者清楚指示相關的大獎群組目前不能運作；
  - a. 停機狀態時，大獎不能被觸發；及
  - b. 啟動停機狀態的大獎群組須輸入停機前的相同參數來恢復群組。
2. 如大獎獎金的決定是取決於遊戲的結果，該等角子機的遊戲必須被停用，直至大獎被重啟為止。



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos

## 5.15 主/從屬控制器

大獎控制器應有能力充當“主控制器”，並利用“從屬控制器”控制大獎群組。如出現此情況出，以下要求適用：

1. 主、從屬控制器之間的通訊須符合所有適用於角子機及大獎控制器之通訊要求；及
2. 所有控制器的內部時鐘與角子機管理系統之間的誤差不得超過六十（60）秒。





## 6 聯賽大獎

### 6.1 啟動聯賽模式

1. 聯賽模式及現場博彩模式之間的轉換須被追蹤。按最低之要求，以下情況須予以記錄：
  - a. 自博彩模式轉換至聯賽模式的時間；
  - b. 聯賽開始的時間；
  - c. 聯賽結束的時間及聯賽模式時每個環節的結束時間；
  - d. 聯賽模式時參與的聯賽環節總數；
  - e. 每個參與環節的遊戲名稱；
  - f. 每個環節的模式（時間、積分或兩者）；及
  - g. 自聯賽模式回到博彩模式的時間。
2. 進入聯賽模式前，角子機須完成任何遊戲、資金轉移或其他交易（如紙幣、硬幣、無現金、票券等）。
3. 當角子機內仍有積分，角子機不得進入聯賽模式。

### 6.2 聯賽模式進行中時

1. 當角子機處於聯賽模式時，所有硬幣及紙幣接受器等物須被停用。當角子機處於聯賽模式時，用以進行無現金博彩的卡片（或其他設備）不能轉入或轉出積分。
2. 當角子機處於聯賽模式時，領獎按鈕或等同物須被停用。
3. 聯賽積分不帶任何現金價值，只可在聯賽環節結束時用以建立博彩者排名。
4. 所有帳目計量器及記錄數據，除僅用作聯賽模式追蹤的數據外，必須保留至進入聯賽模式，並儲存至退出聯賽模式。
5. 進行聯賽模式時，角子機不得就任何與聯賽帳目資料與角子管理系統進行通訊。
6. 指示角子機正處於聯賽模式的訊息必須清晰地顯示在角子機上。
7. 聯機累進大獎、聯機神秘及獨立累進大獎不得構成聯賽遊戲的任何部分。
8. 所有就相同聯賽遊戲而設計的角子機須能在相同的硬件電子技術上運行相同的軟件，且被配置成相同的機器設置，包括捲軸速度設置、命中率、最大注碼限制及紅利遊戲。
9. 所有參與相同聯賽的角子機均須被配置成相同的捲軸速度設置、命中率、最大注碼限制及紅利遊戲。

### 6.3 提交要求

1. 內部監控程序手冊應包括聯賽遊戲的管理及操作程序，並須取得博彩監察協調局的批准。
2. 按最低之要求，提交給博彩監察協調局的文件應包括以下的細節：



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos

- a. 參賽條件及費用；
- b. 獎金彩池及貢獻；
- c. 遊戲的條件；及
- d. 角子機的“聯賽模式”運作要求。



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos

## 7 團體類型大獎

在“團體類型”大獎，多部角子機參與大獎功能，而大獎獎金會按大獎賠彩規則授予幾部或全部角子機。以下規定了實行此類大獎的規格：

1. 大獎獎金只能授予參與團體類型大獎協議的角子機；
2. 大獎獎金須按大獎賠彩規則作出貢獻；
3. 大獎獎金彩池的有效累加率須提交博彩監察協調局待批准；
4. 符合大獎獎金資格的角子機須於參與大獎彩池的遊戲結束後十秒內向大獎彩池作出貢獻；
5. 提交博彩監察協調局待批准之團體類型大獎參數組須包含可以同時贏得之大獎次數，包括初始值及最大預設值（如適用）；
6. 團體類型大獎系統須向博彩者至少提供以下建議：
  - a. 就單一觸發的大獎而言，多少個大獎會被觸發；以及決定每個獎金的規則；
  - b. 任何大獎可贏得之單一最大值；
  - c. 參與的角子機之間分享大獎獎金的規則；及
  - d. 大獎被觸發前如沒有參與遊戲的陳述出現在角子機上長達十秒，則不會被授予大獎；
7. 大獎審查及故障數據須包括每個單獨贏得之大獎獎金記錄；及
8. 大獎系統須能支援大獎帳目對帳。





澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos

## 8 通訊

本節規定之要求適用於神秘及累進聯機大獎系統。

### 8.1 大獎控制器和角子機之間

1. 角子機的主遊戲處理器板及大獎控制器之間須有一個安全的雙向通訊協議。
2. 大獎控制器須向角子機發送贏得的大獎金額作為計量及/或顯示用途。
3. 就按遊戲判決的大獎而言，中獎的角子機須通知控制器獎金被觸發。
4. 大獎控制器須持續更新群組裡的所有角子機當前的大獎獎金彩池。

### 8.2 大獎控制器和大獎顯示屏之間

1. 大獎顯示屏和大獎控制器之間須有一個可靠的通訊協議。
2. 聯機遊戲持續進行時，大獎控制器亦須持續更新大獎顯示屏。該通訊協議必須是安全的。
3. 當大獎顯示屏和大獎控制器之間失去通訊，大獎顯示屏不得顯示不正確的大獎彩池金額，並清楚指示大獎在此情況下不能運作。

### 8.3 單一地點廣域神秘大獎系統的通訊要求

1. 所有單一地點廣域神秘大獎系統須利用加密方法進行角子機以外的通訊。
2. 建議採用區塊大小 128 位元的進階加密標準或較好的加密法。
3. 所有訊息認證須採用 SHA1 雜湊演算法或較好的認證方法。
4. 加密方法須包括利用不同的加密“鑰匙”或“種子”，以便通過實時方式更改加密。

### 8.4 多個地點廣域神秘大獎系統的通訊要求

#### 8.4.1 利用專線進行通訊

1. 如中央大獎系統及獨立地點之間的通訊方式採用不共享、專線或等同物時，須符合以下要求：
  - a. 角子機以外的所有通訊均須採用加密方法。
  - b. 建議採用區塊大小 128 位元的進階加密標準或較好的加密法。
  - c. 加密方法須包括利用不同的加密“鑰匙”或“種子”，以便通過實時方式更改加密。

#### 8.4.2 利用商業線進行通訊

1. 如中央大獎系統及獨立地點之間的通訊方式採用共享的商業線或等同物，須符合以下要求：
  - a. 角子機以外及同一地點內的所有通訊均須採用加密方法。建議採用區塊大小 128 位元的進階加密標準或較好的加密法。假設同一地點內的所有通訊會採用不共享的專線。
  - b. 各地點之間的所有通訊須符合安全通訊協定或更高的規格。



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos

- c. 加密方法須包括利用不同的加密“鑰匙”或“種子”，以便通過實時方式更改加密。

### 8.4.3 應用層面防火牆

1. 設於不同地點之角子機伺服器之間的所有外部通訊須通過合適的防火牆進行認證。
2. 防火牆電腦應為獨立的電腦系統，並含以下特性：
  - a. 只有防火牆相關的應用程式須存在於防火牆計算機；及
  - b. 只有有限數目、對防火牆的維護十分重要的帳戶應出現在防火牆。
3. 防火牆須拒絕所有連接，經特別批准者除外。
4. 防火牆須就所有影響哪些連接可通過防火牆之參數改變在審計日誌保留記錄。
5. 防火牆須就所有成功及失敗嘗試連接到或通過自己在審計日誌保留記錄。。
6. 如果審計日誌已用完，防火牆須停用所有通信。



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspecção e Coordenação de Jogos

## 9 術語及縮寫詞彙表

| 術語或縮寫          | 說明                                                                                                                                |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>AES</b>     | 進階加密標準（AES）是用作保障兩個設備之間的通訊的加密方法。                                                                                                   |
| 許可             | 許可博彩設備的法律行為。                                                                                                                      |
| 上限值（大獎最大值）     | 大獎的限值（當大獎達至此限值時，自聯機角子機接收的貢獻會被加至溢彩池）。                                                                                              |
| 關鍵記憶體          | 儲存影響大獎持續正常運作的重要資料的位置。                                                                                                             |
| 當前大獎           | 目前的大獎金額                                                                                                                           |
| <b>ETG</b>     | 電子賭枱遊戲                                                                                                                            |
| <b>EGM</b>     | 電子角子機                                                                                                                             |
| 隱藏 / 保留大獎      | 大獎的“溢出”現金值，自當前的大獎達到規定的最大現金值後開始累積。隱藏大獎會待當前大獎被觸發後方提供予博彩者，此時新的當前大獎會被重設至重置值加上隱藏的大獎價值，直至達至該等級的上限。任何零數隱藏大獎會變成新的隱藏大獎現金價值。每個等級均設有獨立的隱藏大獎。 |
| 隱藏 / 保留之累加百分比  | 每個隱藏的大獎等級之百分比累加比率。                                                                                                                |
| 大獎次數           | 每個大獎等級之大獎中獎次數。                                                                                                                    |
| 娛樂場編號（角子機識別號碼） | 每部大獎角子機的所在娛樂場識別號碼。                                                                                                                |
| 大獎彩池           | 大獎彩池應顯示予博彩者。                                                                                                                      |
| 大獎現金價值/獎金      | 累加值會隨遊戲投幣的累加貢獻及預設的基礎值而改變。當大獎獎金被觸發後，應重一個新數值（一般指基礎值加上可能的溢出值）。                                                                       |
| 大獎顯示屏          | 場地用作向參與大獎遊戲之博彩者顯示大獎數據的顯示屏。                                                                                                        |
| 大獎等級           | 大獎等級是指通過投注大獎系統的結果可贏得的每個獎金。                                                                                                        |
| 受支援的大獎等級       | 受支援的大獎等級號碼。                                                                                                                       |
| 機器在線           | 機器的號碼現正連接至網絡，並正常地通訊。                                                                                                              |





澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos

| 術語或縮寫        | 說明                                                   |
|--------------|------------------------------------------------------|
| 機器離線         | 機器的號碼已在網絡上進行配置，但並未連線或不能正常地通訊。                        |
| 計量器          | 用作儲存審計及其他數據的非揮發性可變儲存器。                               |
| 重置值          | 大獎被中後重置的數值。                                          |
| 大獎回報率（JRTP）  | 初始貢獻、大獎累加百分比及任何其他累加值，如隱藏的彩池累加值等的總和。                  |
| 簽名           | 經算術演算法，包括含密鑰的雜湊（HMAC-SHA1）演算法得出的結果，應用於整個程式儲存裝置或軟件文檔。 |
| SSL          | 安全通訊協定（SSL）是在兩個設備之間建立加密連接的方法。                        |
| 初始值（基礎值）     | 大獎配置所規定的大獎彩池初始值。                                     |
| 自初始化後的投幣總值   | 自上一次連接控制器 / 大獎系統記憶體重置後的所有角子機累計投幣現金總值。                |
| 自上一次配置後的投幣總值 | 自上一次配置改變後的所有角子機累計投幣現金總值。                             |
| 派彩           | 每個大獎級別之大獎派彩總現金價值。                                    |



澳門特別行政區政府  
Governo da Região Administrativa Especial de Macau  
博彩監察協調局  
Direcção de Inspeção e Coordenação de Jogos

## 10 附件一：大獎參數

所有澳門中場設置的大獎系統必須符合以下的參數要求：

|          |                                                  |
|----------|--------------------------------------------------|
| 初始值      | 不高於（澳門幣/港幣）1,000,000.00（澳門幣/港幣一百萬元）。             |
| 上限值      | 神秘大獎不高於（澳門幣/港幣）5,000,000.00（澳門幣/港幣五百萬元），但大獎則無上限。 |
| 累加百分比    | 大獎的整體累加百分比不應超過百分之十。                              |
| 受支援的大獎等級 | 不多於六個等級                                          |

就大獎參數不符上述要求者，博彩監察協調局會根據個別個案接受博彩承批公司提交之任何申請。